بازی های بومی - محلی: استان کرمانشاه

خسروی، سعید

(نام بازی: کلاو روان(ربودن کلاه) این بازی در منطقه‏ عشایری و در فضای باز طبیعت‏ انجام می‏گیرد.

وسایل بازی:

1-یک چوب 2 متری در فاصله 200 متری،به عنوان‏ چوب نشان یا هدف

2-یک طناب 2 متری که یک‏ سر آن به دست سرگروه و سر دیگر آن به دست یکی از بازیکنان‏ نشسته روی زمین قرار دارد.

3-کلاه نمدی

شرح بازی:

پس از قرعه‏کشی، گروهی که قرعه به نام او افتاده‏ است،در وسط زمین،بازی را شروع می‏کند.یک نفر سرگروه می‏شود و بقیه در مرکز زمین پشت به هم روی‏ زمین می‏نشینند.سرگروه سر طناب و یک نفر از گروه سر دیگر آن را در دست می‏گیرد. سرگروه محافظ افراد گروه‏ حول محور می‏چرخد و افراد گروه مقابل سعی می‏کنند در یک فرصت مناسب کلاه بر سر افراد وسط میدان را بربایند و پس از دست به دست کردن‏ کلاه بین افراد گروه خود،فورا آن را به چوب نشان(هدف) برسانند و آویزان کنند.در این‏ حالت این تیم برنده می‏شود. اما اگر سرگروه که وظیفه‏ حمایت از افراد گروه خود را دارد در حین ربودن کلاه از طرف تیم‏ مقابل به وسیله پای چپ یا راست خود،یکی از افراد گروه‏ مقابل را بزند،برنده محسوب‏ می‏شود.

و هرگاه یک تیم،مثلا 5 بار برنده شود برنده پایانی میدان‏ شناخته می‏شود و از تیم مقابل‏ سواری می‏گیرد و هنگامی که بر شانه بازیکنان بازنده(قلندوش) قرار دارند با دست زدن پیروزی‏ خود را جشن می‏گیرند.

نام بازی: قلان(کشتی با یک دست)

این بازی گروهی بیشتر در روز سیزده بدر(سیزدهم‏ نوروز)انجام می‏گیرد که مردم برای تفریح به دامن طبیعت‏ می‏روند.

شروع بازی به این صورت است که افراد تقریبا هم‏وزن‏ و هم‏قد در مقابل یکدیگر قرار می‏گیرند،یک پای خود را از زمین بلند می‏کنند و با دست مخالف از پشت آن پا را می‏گیرند و با دست دیگر یقه یا گردن همدیگر را می‏گیرند، هل می‏دهند یا می‏کشند.هرکدام از آن‏ها اگر دستشان از پایشان جدا شود و کنترل خود را از دست بدهد و به زمین‏ بخورد بازنده می‏شود تا یک نفر برنده نهایی انتخاب شود.

نام بازی: خون ملکی(گردن‏کشی)

وسیله بازی:یک طناب به طول 6 الی 9 متر

نحوه بازی:

ابتدا دو نفر شرکت‏کننده در مقابل یکدیگر(پشت به پشت) قرار می‏گیرند،سپس یک رشته طناب یا رسن به طول تقریبی‏ 6 الی 9 متر را از میان پاهای خود رد می‏کنند از جلوی سینه‏ می‏گذرانند و پس از عبور دادن از پشت گردن با دست،محکم‏ طناب را می‏گیرند و با علامت شروع،طناب را می‏کشند و سعی می‏کنند دیگری را به دنبال خود بکشند،هرکس موفق‏ شود از خط وسط میدان که از قبل مشخص شده است نفر دیگر را به سمت خود بکشد برنده است.

نام بازی:پلان

این بازی گروهی،در بین عشایر منطقه از جذابیت خاصی برخوردار است.ابتدا شرکت‏کنندگان به دو گروه مساوی تقسیم می‏شوند و با استفاده از سکه یا قطعه سنگی که یک سمت آن خیس است آن را به طرف بالا پرتاب می‏کنند و گروه شروع‏کننده بازی مشخص‏ می‏شود.هر گروه سه سنگ،به ابعاد تقریبا 30x15 سانتی‏متر را به نام«پل»ها را با فاصله تقریبا یک متری‏ روی زمین می‏کارند و فاصلهء«پل»های دو گروه از هم باید بین 10 تا 15 متر باشد.نفر اول از گروه آغازکننده بازی،به وسیله یک‏ سنگ«پل»های تیم مقابل را هدف قرار می‏دهد و در صورت اصابت به هدف و واژگون شدن«پل»می‏تواند برای بار دوم،به«پل»های تیم‏ مقابل سنگ دیگری پرتاب کند،اما در صورتی که نتواند«پل»را هدف قرار دهد،نوبت نفر دوم گروه است،اگر او هم نتواند«پل»را هدف‏ قرار دهد نوبت نفر بعدی است.ولی اگر هر سه«پل»تیم مقابل را یک نفر از تیم،هدف قرار دهد آن تیم برنده و پیروزی برای آن‏ها منظور می‏گردد و هر گروهی که چند مرتبه(مثلا 7 بار)برنده شود در مجموع برنده بازی است.